# NoxRest | “HTTP Compression (Gzip|Deflate)” Yapısını kullanmak

Rest haberleşmesinde gönderilen ve dönen json verilerin büyüklükleri network sorunu yaratmaya başlamaktadır. Daha hızlı network üzerinden transfer sağlanması için compress yapısı kullanılması gerekmektedir.

## Native c#

HttpClient client = new HttpClient(new HttpClientHandler()

{

AutomaticDecompression = DecompressionMethods.GZip | DecompressionMethods.Deflate

});

client.DefaultRequestHeaders.Add("Accept-Encoding", "gzip, deflate");

…

Rest ile haberleşmede kullanılan HttpClient nesnesinde yukarıdaki tanımlamalar sayesinde Rest e compress uygulanmasını ve dönen compressed data yı otomatik decompress uygulayıp size dönüş yapmasını sağlamaktadır.

## Client.DLL

var \_oAuth2 = new oAuth2("http://onerkaya:7070");

\_oAuth2.AllowCompress = true;

Yukarıdaki gibi token almak amaçlı oluşturduğumuz oAuth2 nesnesine “AllowCompress” property değerine “true” değeri atayarak, tüm client.dll haberleşmesini compress mod ile çalışması sağlanmaktadır.